

PROCESSO SELETIVO 2016 NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS



CHS TEAM. Quem Somos.

A Comphaus é uma das mais prestigiadas instituições educacionais nas áreas de Computação e Robótica e oferece um amplo rol de projetos em seu portfolio.

CHS TEAM é o nome com que, hoje, as equipes da Comphaus apresentam-se no Brasil e no exterior. Esta marca congrega, através dos esforços diários de gestores, pesquisadores, professores, mentores e alunos, todas as conquistas anteriores que construíram a tradição vitoriosa que representa (em: <http://www.comphaus.org/index.php/menupremios>).

Os Núcleos de Desenvolvimento de Projetos e o Público Alvo de seu Processo Seletivo

Os Núcleos de Desenvolvimento de Projetos da Comphaus são ambientes de convívio de pesquisadores, mentores e alunos com o objetivo de desenvolver protótipos de robôs capazes de atuar em cenários predefinidos.

Os Núcleos iniciam, em fevereiro de 2016, o processo seletivo, para os ingressantes nos projetos que gerenciam.

O processo seletivo de 2016 destina-se **a alunos de ensino básico e superior com experiência em robótica** e, para as vagas aqui oferecidas, **com especial interesse em participar de competições nacionais e internacionais de robótica.**

Perspectivas Oferecidas aos Ingressantes

Em decorrência do desempenho e competência apresentados pelo ingressante frente aos desafios travados nos Núcleos de Desenvolvimento de Projetos, a Comphaus oferece a oportunidade de inseri-lo em projetos que visam à criação de protótipos destinados às competições nacionais e internacionais de robótica e, portanto, convidá-lo a participar de uma de suas equipes.

➤ 1

PROCESSO SELETIVO 2016

NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS

Sedes dos Núcleos de Desenvolvimento de Projetos

A Comphaus possui cinco Núcleos de Desenvolvimento de Projetos:

1. São Paulo – SP; 2. Ourinhos – SP; 3. Rio de Janeiro – RJ; 4. Recife – PE; 5. Campina Grande – Paraíba.

Como o Interessado Deve Proceder

Aos interessados em participar do processo seletivo convém seguir os passos abaixo:

1. Seguir, rigorosamente, os prazos e datas informados por cada Núcleo;
2. Verificar qual é o Núcleo de Desenvolvimento de Projetos mais próximo (abaixo podem ser vistas informações sobre cada um deles);
3. Verificar qual é o projeto, dentre os que serão realizados no Núcleo escolhido, que melhor combina com as suas aptidões (por tratar-se de um processo de seleção para vagas limitadas e concorridas, vale a pena o candidato informar-se sobre a natureza do desafio a ser resolvido pelo protótipo que se pretende construir e as competências básicas que o protótipo deve possuir);
4. Para o preenchimento do formulário de inscrição, vale a data final de 5 de março de 2016, ou seja, todos os interessados terão o prazo do **primeiro dia de fevereiro de 2016 até o quinto dia de março de 2016** para submeter o formulário de inscrição e remeter o currículo, nos moldes do [CNPq](#) (se possível, uma cópia do que foi cadastrado na Plataforma Lattes). Assim sendo, **para os que não têm um currículo, o currículo é o primeiro passo dessa jornada;**
5. Preencher o [formulário de inscrição](#), escrevendo no campo **Cursos e materiais com os quais pretende trabalhar ou já trabalhou** o projeto escolhido e um pequeno resumo de sua experiência que o habilitaria a ser chamado para a segunda fase da seleção;
6. Aguardar o resultado com o deferimento ou não para a segunda fase do processo de seleção a ser publicado em 31 de março de 2016 na área de [novidades](#) do site da Comphaus Educacional;
7. Convém ressaltar que apenas estudantes participantes desses núcleos poderão participar das equipes da Comphaus (**CHS TEAM**).

Informações Relevantes

É importante ressaltar que as atividades de projetos não são gratuitas e reserva-se a Comphaus o direito de oferecer bolsas com até a integralidade do valor aos melhores candidatos que, por ventura, comprovem a necessidade econômica, segundo os critérios da instituição.

Apenas no final do processo seletivo, será apresentado ao candidato o grupo em que será inserido para o projeto, o calendário de atividades, o contrato de compromisso e as condições econômicas, para que possa avaliar a sua conveniência e, então, em caso afirmativo realizar a matrícula.

PROCESSO SELETIVO 2016
NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS

Projetos de Protótipos para Eventos Nacionais e Internacionais

	Nome do Projeto	Vagas	Número de Robôs	Plataforma Base	Parceria	Evento	
1	VEX	12	2	VEX	Comphaus/ ENIAC	VRC	
2	Corrida de Humanóides	6	1	ROBOTIS	Comphaus/U FRJ	IEEE	
3	Futebol de Robôs Humanóides	22	3 KidSize (40-90cm de altura)	ROBOTIS	Comphaus/U FRJ	Robocup Humanoid Soccer League Robocup	
4	Soccer Open	8	2	ARDUINO		CBR// Robocup Jr	
5	Soccer Lightweight	8	2	ARDUINO		CBR// Robocup	
6	Soccer Primary	6	2	LEGO// ARDUINO		CBR// Robocup	
7	Rescue A Primary	16	1	LEGO// OPEN CM		OBR// Robocup	
8	Rescue A Secondary	16	1	ARDUINO// OPEN CM		OBR// Robocup	
9	Rescue B	8	1	ARDUINO// OPEN CM		CBR// Robocup	
10	CoSpace Rescue	8	1	PROGRAMAÇÃO		CBR// Robocup	
11	CoSpace Dance	8	1	PROGRAMAÇÃO		CBR// Robocup	
12	Dance Primary	10	6	VEX // ARDUINO// LEGO// ROBOTIS		CBR// Robocup	
13	Dance Secondary	10	6	VEX // ARDUINO// LEGO// ROBOTIS		CBR// Robocup	
14	Rescue Simulation	6				CBR// Robocup	
15	Drones - Flight indoor	4	1			TJR	

Comitê Organizador dos Núcleos de Desenvolvimento de Projetos

PROCESSO SELETIVO 2016

NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS

Coordenação Geral



Luís Rogério da Silva. Bacharel em Física, História e Letras pela Universidade de São Paulo, com especialização em Tecnologias Interativas Aplicadas à Educação pela Pontifícia Universidade Católica de São Paulo, MBA Executivo Internacional em Gerenciamento de Projetos pela Fundação Getúlio Vargas com a Universidade da Califórnia, Irvine; e mestrado na área de Linguística Geral e Semiótica pela Universidade de São Paulo. Foi o primeiro mentor brasileiro a trazer uma taça da Robocup para o Brasil (Austria, 2009, categoria Dance Primary) e, também, o primeiro, junto de **Ricardo Hahn Pereira** a ter uma equipe campeã geral individual numa categoria da Robocup (Turquia, 2011, categoria Rescue Secondary).



Ricardo Hahn Pereira. Engenheiro. Engenharia da Computação da Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. M.Sc. Elektrotechnik und Informationstechnik da Technische Universität Darmstadt, TUD, Alemanha. Fez a mentoria, junto com **Luís Rogério da Silva**, de todas as equipes da Comphaus desde 2010 (Robocup de Cingapura).

Parceria Externa



Cesar Augusto Rangel Bastos. Mestre em informática e com formação em Física e Informática, atualmente é professor titular – Faetec/RJ e professor do Centro de Ciências do Estado do Rio de Janeiro. Desde 2003 orienta equipes de Robótica de escolas da rede privada e particular do RJ em feiras e campeonatos. Membro do grupo de pesquisa em robótica e educação LAVAD da UFRJ (<http://www.webelectronica.com.br/labvad/>). Participou da comissão de organização da OBR. É organizador dos eventos, no estado do Rio de Janeiro, do TJR Torneio Juvenil de Robótica desde 2013.

CHS TEAM Conselho de Mentores

➤ 4

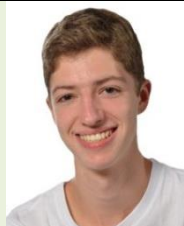
PROCESSO SELETIVO 2016

NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS



TIAGO SALZMANN.

Tenho trabalhado especialmente na área de programação de robôs, conquistando, com a equipe, vários títulos nacionais e internacionais, dentre eles quatro primeiros lugares na CBR e primeiro lugar na categoria "Super Team" e "Melhor Design de Robô" na ROBOCUP 2014. Nestes últimos três anos, eu pude me aprofundar em robôs de soccer.



CIRO SALZMANN.

Tenho particular interesse em eletrônica e mecânica. Participei de várias competições nacionais e internacionais como OBR, CBR e RoboCup. Dentre os títulos conquistados estão quatro vezes seguidas o título de campeão nacional e diversos títulos em distintas categorias da RoboCup. Junto com **Tiago Salzmann** pude fazer a preparação da equipe Minicraques de Soccer Primary que foi premiada na Robocup de 2014



BRUNA IANACONI FUSCO.

Comecei a trabalhar com robótica em 2009 e, desde então, participei de várias competições na área: RoboCup2010, Robocup2012, Robocup2013, Robocup2014, LARC2010, LARC2012, LARC2014, CBR2009, CBR2011, CBR2013, OBR2009, OBR2010, OBR2011, OBR2012, OBR2013, OBR2014. Fico muito contente em dizer que participei do primeiro Torneio Juvenil de Robótica, em 2009, e a equipe, com a qual participei, Ctrl Alt Del, sagrou-se campeã no evento. Na Robocup de 2014, minha equipe de Dance Secondary, obteve os prêmios de campeã Superteam Performance e Prêmio de Melhor Performance Individual.

Tive a oportunidade de, através da robótica, receber inúmeros prêmios e, atualmente, faço questão de conduzir as equipes de dança da Comphaus.

PROCESSO SELETIVO 2016 NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS



LUCAS HENRIQUE CAVALCANTI SANTOS.

Sou graduando em Engenharia da Computação pela UFPE e técnico em Eletrônica pelo IFPE. Comecei a trabalhar com robótica em 2008, e, desde então, passei por várias competições na área, dentre elas, Robocup e Olimpíadas Brasileiras de Robótica. Durante a jornada da OBR, minha equipe obteve o título de campeã da etapa nacional duas vezes e alcançou (com o **Gabriel Bandeira**) o terceiro lugar mundial. Já na Robocup, as equipes em que participei, obtiveram prêmios em diversas categorias. Tive o prazer de conviver, na mesma equipe, com **Renato Ferreira** e **Ivan Seidel**, a EMEROCHS, equipe essa que foi campeã de Soccer Open na CBR2011, LARC 2012, CBR 2013.



GABRIEL MARQUES BANDEIRA.

Graduando em Engenharia da Computação pelo CIn-UFPE. Participei várias vezes das competições OBR, CBR e Robocup desde 2010, obtendo vários títulos, dentre eles, duas vezes campeão da OBR nacional, e terceiro colocado mundial, como equipe individual, na Robocup. Como mentor, junto de **Lucas Cavalcanti**, orientei a equipe CHS Pixel que se tornou a primeira equipe da Comphaus a ganhar uma regional da OBR (Resgate: Modalidade Prática Nível II) fora de São Paulo (Pernambuco).

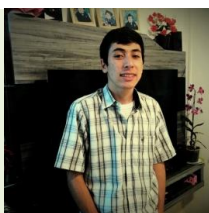


RAPHAEL NETTO CASTELLO BRANCO ROCHA.

Atualmente na UFRJ, posso dizer que quando entrei para a Escola Estadual Ferreira Viana, em 2010, tive a grande oportunidade de me envolver com a área da robótica. Em meu primeiro ano lá, pude conhecer o grupo de robótica do Ferreira Viana e, desde então, participei de diversas competições de robótica, nas quais consegui alguns títulos como campeão regional da OBR de 2011, 3º lugar na competição de Corrida de Humanóides na Competição Brasileira de Robótica CBR 2013 e 2º lugar na Corrida de Humanóides da Latin American Robotics Competition LARC de 2014, sendo que, nesta última conquista, a minha equipe fruto da parceria da Comphaus com a UFRJ, foi a melhor equipe brasileira do ranking da Corrida de Humanóides.

PROCESSO SELETIVO 2016

NÚCLEOS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS



LEONARDO SANTANDER DA SILVA.

Particpei desde cedo de eventos de robótica. Já em 2011, estive na primeira edição da Mostra Nacional de Robótica, também na Competição Brasileira de Robótica e na Olimpíada Brasileira de Robótica. Neste ano, em 2011, fiz parte da primeira equipe mesclada (com alunos de mais de uma escola) em dança de Robôs da CBR, aliás, lá, fiz parte da mesma equipe da **Bruna Ianaconi e Gabriel Queiroz**. Em todos os anos seguintes participei da Olimpíada Brasileira de Robótica.

Em 2013, pude experimentar o papel de mentor na *First Lego League Nature's Fury* 2013.

Em 2014, a minha equipe foi campeã na categoria CoSpace da Latin American Robotics Competition LARC, a primeira edição dessa categoria realizada no Brasil.

CHS TEAM Conselho de Professores Associados

Conheça, no site da Comphaus, a equipe de professores associados, para orientação nas áreas de suporte aos projetos, em especial, Computação, Matemática Concreta, Física, Engenharia Mecânica, Engenharia Mecânica, Animação 3D e Gerenciamento de Projetos.



CHS TEAM

[CLIQUE AQUI PARA INICIAR A INSCRIÇÃO](#)

[formulário de inscrição](#)